



Niedersächsischer Schachverband

Referent für Spielgeschehen: Martin Willmann

Grammelmoorweg 12, 49565 Bramsche

☎ 05461-91168

E-Mail: spielgeschehen@nsv-online.de



Landesblitzmannschaftsmeisterschaft 2022

- Ausrichter:** SK Union Oldenburg, vertreten durch Arno Köhne,
Email: skunion_@_live.de
- Veranstalter:** Niedersächsischer Schachverband, vertreten durch Martin Willmann, Kontaktdaten siehe oben
- Termin:** Sonntag, 18. September 2022, 11.00 Uhr
- Spielort:** City Club Hotel Oldenburg GmbH & Co. KG, Europaplatz 4-6,
26123 Oldenburg
- Spielberechtigung:** *HSK Lister Turm 1, Hamelner SV, HSK Lister Turm 2*
sowie je zwei Vertreter eines jeden Bezirkes und der
Ausrichtervertreter.
- Hinweis:** HSK Lister Turm, Post SV Uelzen und Hamelner SV sind schon für die Norddeutsche vorberechtigt und dürfen dort aber nur mit einer Mannschaft teilnehmen.
- Qualifikation:** Die drei Erstplatzierten qualifizieren sich für die Norddeutsche Blitzmannschaftsmeisterschaft 2023 (*geplant 10.06. Ausrichterbewerbungen an Jürgen Kohlstädt*) und für die Niedersächsische Blitzmannschaftsmeisterschaft der Saison 2023/2024.
Hinweis: Die Qualifizierung für o.g. Turniere setzt eine Mitgliedschaft im NSV zum Zeitpunkt ihrer Austragung voraus.
- Meldeschluss:** Die Meldung erfolgt bis 16. September 2022 über die Bezirksspielleiter an Martin Willmann
- Regeln:** Es gelten die FIDE-Blitzschachregeln vom 01.01.2018 insb. Artikel B4.
Mannschaften die vom Bezirksspielleiter gemeldet werden und unentschuldigt fehlen, werden für ein Jahr für dieses Turnier gesperrt.
- Hinweis:** Die Bedenkzeit beträgt 3 Min. je Spieler zuzüglich 2 Sekunden pro Zug.
- Schiedsrichter:** IA Dirk Rütemann
- Verpflegung:** Es können selbst mitgebrachte Speisen und Getränke vor Ort verzehrt werden. Getränke werden zu günstigen Preisen angeboten. Wer belegte Brötchen möchte, vorher beim Ausrichter melden. In der Nähe gibt es auch einen Imbiss (Dunya Grill, ab ca. 13.00 Uhr geöffnet).

Willmann

Referent für Spielgeschehen - Niedersächsischer Schachverband