

# Pokalmannschaftsmeisterschaft 2014/2015

## Ausschreibung

- Austragung:** KO-System
- Termine:** Rd. 1 = 28.09.2014, Rd. 2 = 30.11.2014, Rd. 3 = 25.01.2015,  
Rd. 4 = 29.03.2014, Rd. 5 = 18.04.2015, Rd. 6 = 19.04.2015  
Die Halbfinals und Finals Spiele werden zentral an einem Wochenende an einem Spielort ausgetragen Die Halbfinalisten können sich direkt nach Erreichen des Halbfinals um die Ausrichtung bewerben. Gibt es mehrere Bewerber, wird der Spielort ausgewählt, der die wenigsten Fahrkilometer verursacht.
- Spielberechtigung:** Jeder Verein der Spielgemeinschaft Niedersachsen/Bremen darf mit genau einer Mannschaft an der Pokalmannschaftsmeisterschaft teilnehmen.
- Qualifikation:** Die letzten drei Mannschaften nehmen an der nächsten Deutschen Pokalmannschaftsmeisterschaft teil.
- Meldungen:** Die Mannschaftsmeldungen müssen
- den Namen des meldenden Vereins,
  - den Namen, den Vornamen, die Anschrift, die Telefonnummer und die Email-Adresse des Mannschaftsführers sowie
  - die Spielklasse, in der die 1. Mannschaft des Vereins in der Spielzeit 2014/15 startet,
- enthalten. Sie sind zu richten an Björn Hilker,  
Knickstraße 3, 30890 Barsinghausen, bjoern-hilker@t-online.de
- Partieverlust:** Tritt ein Spieler nicht an, so verliert er seine Partie. Ein Spieler ist nicht angetreten, wenn er eine Stunde nach dem angesetzten Spielbeginn nicht den Wettkampf aufgenommen hat.
- Ergebnismeldung:** Die Heimmannschaft meldet am Spieltag bis 20.00 Uhr das Ergebnis per Email oder über den Online-Ergebnisdienst. Die von beiden Mannschaftsführern unterschriebene Spielberichtskarte verbleibt bis zum Saisonende beim Mannschaftsführer der Heimmannschaft und ist nur auf Anforderung an den Turnierleiter der Spielgemeinschaft zu senden.
- Meldeschluss:** **31.08.2014**
- Hinweis:** Wenn ein Mannschaftsführer eine Woche vor dem angesetzten Termin keine Auslosung bekommen hat, hat er beim Turnierleiter der Spielgemeinschaft nachzufragen.
- Handyregelung:** Das Mitbringen von Mobiltelefonen und elektronischen Geräten ist zulässig, diese müssen während der Partie ausgeschaltet sein und dürfen nicht genutzt werden. Eingeschaltete Geräte und Mobiltelefone des Spielers während der Partie haben den sofortigen Partieverlust zur Folge.